

Het Kachtemse St.-Jansspel.

Een initiatief van de werkgroep sintjansverering.

Met dank aan de Parochie en KBC voor hun sponsoring.

Leg een stapel speelkaarten omgekeerd op de tafel en start. Gooi met één dobbelsteen.

5	Zacharias en zijn vrouw Elisabeth hielden veel van elkaar.	Ga 5 stappen vooruit.
11	Soms waren Elisabeth en Zacharias een beetje verdrietig. Ze waren immers al oud en hadden nooit kinderen gekregen.	De speler gaat zoveel vakjes vooruit als er kinderen zijn in het gezin van de speler
17	Op een dag gebeurt er iets bijzonders De engel Gabriël voorspelt aan Zacharias dat zijn vrouw Elisabeth een kindje zal krijgen.	Voorspel hoeveel je zult gooien met de dobbelsteen. Juiste voorspelling? Ga zoveel stappen vooruit als je ogen gegooid hebt. Foute voorspelling: ga zoveel vakjes achteruit als je gegooid hebt.
21	Zacharias wil de engel niet geloven. De engel zegt: omdat je me niet gelooft zal je niet meer kunnen spreken tot jullie zoon geboren is.	De speler die op dit vak komt mag niet meer spreken of lachen tot hij / zij zelf weer aan de beurt is. De anderen kunnen hem / haar wel aan het lachen brengen. Als de speler toch lacht of spreekt moet hij / zij 5 vakjes terug.
22	Maria, de nicht van Elisabeth, die in verwachting is van Jezus, bezoekt Elisabeth. Ze blijft er 3 maand wonen.	Ga terug naar 13
24	Op 24 juni wordt Johannes geboren. En zie, plots krijgt de vader van Johannes zijn stem terug. Hij dankt God.	Alle spelers gooien met de dobbelsteen. Als de speler die op 24 staat het meest gooit, dan mag hij zoveel vakken vooruit als het aantal ogen op zijn / haar dobbelsteen. Als iemand anders het meest gooide, dan moet hij / zij zoveel ogen achteruit als het aantal ogen op de dobbelsteen van diegene die het meest gooide.
35	Johannes groeit op in de heuvels rond Jeruzalem en in de woestijn. Hij heeft honger en dorst, maar klaagt niet. Hij kleedt zich in een kleed van kamelenhaar. Hij eet sprinkhanen.	Als je met 4 spelers speelt, dan krijg je 1 kaart als je dit veld voorbij stapt. De volgende spelers die hier voorbij stappen krijgen 2, 3 of 4 kaarten. Als je op het veld zelf terecht komt, dan krijg je dubbel zoveel kaarten.
42	De mensen komen uit de stad tot bij	Wissel van plaats op het speelbord met

	Johannes. Johannes vertelt aan de mensen over God. Hij vraagt de mensen goed te zijn voor elkaar. Hij zegt ook telkens: "Ik ben niet belangrijk, maar wel diegene die God na mij zal zenden, die is belangrijk. Het is Gods zoon!"	de laatste speler. De speler die op vak 42 stond, staat nu op de laatste plaats. De speler die op het laatste vak stond, staat nu dus op vak 42.
50	Als de mensen spijt hebben van de slechte dingen die ze gedaan hebben, doopt Johannes hen in het water van de rivier De Jordaan. Johannes geeft de mensen een nieuwe kans.	Je krijgt een nieuwe kans. Begin alvast op 1. Kies ook een medespeler uit die 10 vakjes achteruit moet.
54	Ook Jezus laat zich door Johannes in De Jordaan dopen. De hemel gaat open. Gods Geest komt in de vorm van een duif naar beneden gevlogen. God roept vanuit de Hemel: "Jezus is mijn zoon. Ik hou veel van hem. "	Wie als eerste passeert krijgt 1 kaart, als tweede 2 ... Als je op je het vak zelf staat krijg je dubbel zoveel kaarten.
63	Johannes wordt in de gevangenis gegooid door koning Herodes.	Het aantal kaarten dat je hebt wordt verdubbeld. Ga terug naar 52.
67	Op een feest waar heel wat belangrijke mensen op uitgenodigd zijn, danst Salomé. Herodes is heel tevreden over de dans van Salomé. Hij vraagt het meisje wat ze als geschenk wil.	Wie op dit vak staat mag 2 kaarten geven aan een willekeurige speler.
68	Salomé heeft ruzie met Johannes. Ze wil hem doden. Ze vraagt aan Herodes om Johannes te laten onthoofden.	Wissel van plaats met de laatste speler en neem 3 kaarten.
75	Herodes laat Sint-Jan onthoofden. Als bewijs dat Johannes dood is wordt zijn hoofd in een schaal op de tafel van koning Herodes gezet. Sint-Jan is de patroon van balletdansers en -danseressen, en wordt aanroepen tegen krampen, danswoede, vallende ziekte en hoofdpijn. Sint-Jan de Doper is de patroonheilige van Kachtem. Elk jaar herdenken we hem tijdens Kachtem Ommegang.	De eerste speler die dit vak bereikt krijgt 3 kaarten, de tweede krijgt 5 kaarten, de derde 7... De eerste speler wacht tot elke speler op 75 staat. Nu kan de eindronde beginnen. Veel plezier.

Elke speler neemt de kaarten in de hand. De speler die als eerste op 75 stond mag een eerste kaart op de tafel leggen.

Dan degene die als tweede kwam, dan degene die als derde kwam, enzoverder. Als de kaart die op tafel gelegd wordt:

- een heer is, dan zeggen de spelers om ter snelst Johannes, wie laatst is, neemt het stapeltje dat reeds op tafel lag bij zijn / haar kaarten;
- een dame is, dan nemen de spelers om ter snelst hun neus vast. Wie als laatste zijn neus vastgenomen heeft, neemt het stapeltje kaarten dat reeds op de tafel lag;
- een boer is, dan groeten de spelers (zoals soldaten groeten). Wie laatst is...;
- een aas is, dan leggen de spelers zo snel mogelijk hun hand op het stapeltje kaarten. Degene van wie zijn / haar hand bovenop het stapeltje ligt, neemt het stapeltje kaarten dat reeds op de tafel lag en voegt het bij de eigen kaarten.

Wie als eerste al zijn / haar kaarten kwijt is, wint het spel en mag zich die dag Johannes de Doper noemen.

Succes.

Breng ook eens een bezoekje aan de website www.sintjansverering.be